



KILLER IS DEAD



MANUALE



KADOKAWA
GAMES



GRASSHOPPER
MANUFACTURE





AVVISO Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Grazie per aver acquistato KILLER IS DEAD. Per un'esperienza ottimale, leggi attentamente questo manuale di istruzioni prima di iniziare a giocare.





SOMMARIO

Prologo...	4
Comandi...	6
Preparazione...	7
Interfaccia di gioco...	8
Menu...	9
Azioni base...	10
Stile esecuzioni...	11
Armi secondarie...	12
Capacità e crescita...	13
Missioni...	14
Ricompense e classifiche...	15
Personaggi...	16
Consigli di gioco...	18
Garanzia...	19
Informazioni tecniche...	19

KILLER IS DEAD

PROLOGO

È un'era di grandi progressi tecnologici: viaggiare sulla Luna e ricostruire il corpo umano ormai fanno parte della vita quotidiana.

In questo mondo irrompe un uomo di nome Mondo Zappa, che ha appena ricevuto una lettera di ammissione da una struttura segreta dello stato nota solamente come "Executioner Office". La nostra storia inizia con il suo primo incarico... e precipita rapidamente nella follia.

Un usignolo in cerca di vendetta...

La vittima di un omicidio che cerca giustizia dalla tomba...

Un messaggero dalla faccia nascosta della Luna...

Un alieno trasformato in essere umano...

I clienti del Bryan's Executioner Office sono decisamente insoliti, quasi quanto i loro obiettivi. Eppure, ad ogni decapitazione, ad ogni criminale giustiziato, diventa sempre più chiaro che questi incarichi incredibili e apparentemente scollegati hanno un denominatore comune: la Luna.

Unisciti a Mondo e ai suoi colleghi Bryan, Vivienne e Mika, guadagnandoti da vivere in un mondo desolato pieno di morte e distruzione e ricostruendo un passato perduto, tassello dopo tassello...

KILLER IS DEAD ti mette nei panni di Mondo Zappa, un giustiziere con una katana giapponese nella mano destra e una protesi con svariati armamenti al posto del braccio sinistro. La sua missione è rintracciare ed eliminare la feccia della Terra... Ma solo dopo aver firmato un ricco contratto!

Affronterai una varietà di boss originali e sorprendenti, e starà a te trovare l'innesto perfetto per debellarli prima di sferrare il colpo di grazia con la tua fida katana.

Sconfiggi nemici e conquista seducenti bellezze per ricevere nuove armi e potenziamenti. Potrai diventare un giustiziere migliore e, perché no, anche un uomo migliore!



COMANDI

Xbox 360 CONTROLLER



PREPARAZIONE

Una volta avviato il gioco, si aprirà la schermata iniziale.

SCHERMATA INIZIALE

Premi il pulsante START per cominciare e seleziona "Nuova partita" se è la prima volta che giochi a KILLER IS DEAD, altrimenti seleziona "Continua" per proseguire una partita in corso che hai salvato.



MENU DEL TITOLO

Nuova partita	Affronta il gioco dall'inizio (Episodio 1).
Continua	Continua una partita in corso già salvata.
Opzioni	Imposta vari aspetti del gioco, come la visualizzazione dei sottotitoli e i comandi della visuale.
Doppiaggio	Alterna le voci giapponesi e inglesi durante la partita.

SCREEN

INTERFACCIA DI GIOCO

(Sequenza azione)

Indicatore Salute

Indica il livello attuale della Salute. Se si svuota, porta alla fine della missione (e della vita di Mondo!)

Indicatore Sangue

Indica la quantità di Sangue a disposizione di Mondo. Si consuma utilizzando armi secondarie o Adrenaline Burst.

Livello combo

Una volta raggiunto un determinato conteggio combo, passerai al livello combo superiore e i tuoi attacchi diventeranno più efficaci.

* Ricorda che tornerai al livello combo iniziale dopo un certo periodo di tempo, oppure se subisci dei danni dal nemico.

Conteggio combo

Aumenta ogni volta che colpisci un nemico con la katana, ma ritorna a zero se subisci dei danni.

Mirino

Il bersaglio dell'arma secondaria.

Capacità

Questo oggetto può essere distrutto con un'arma secondaria.

Oggetti

I nemici sconfitti lasciano spesso degli oggetti dietro di sé. Per maggiori dettagli, consulta pagina 13.

Wires

I nemici che si frappongono fra Mondo e il suo obiettivo.

Colpiscili e sulla loro testa apparirà un indicatore HP con il quantitativo di danni che possono ancora assorbire.

Arma secondaria

L'arma secondaria innestata nel braccio sinistro di Mondo. Il suo livello è riportato in basso a destra.



MENU

MENU UFFICIO - MENU PAUSA

Introduzione al menu ufficio e al menu pausa

I menu possono essere utilizzati come segue: **L** o **○** : seleziona una voce.

A : conferma. **B** : annulla e torna indietro.

Seleziona missione

Apri una schermata in cui è possibile selezionare la prossima missione da affrontare.

Stato e potenziamenti

Consente di vedere lo stato di Mondo e potenziarne le abilità.

Articoli da regalo

Consente di acquistare una varietà di regali per far girare la testa delle belle in modalità Gigolo.

Consigli K.I.D.

Spiega nel dettaglio funzioni e termini di gioco.

Opzioni

Dà accesso al menu opzioni, dove è possibile regolare una varietà di impostazioni di gioco.

Costume

Consente di indossare uno dei vari costumi sbloccati nel corso della partita.

Classifiche K.I.D.

La classifica mondiale dei giocatori.

Ricomincia dal checkpoint

Ritorna all'ultimo checkpoint superato, per rigiocare l'ultima parte della missione.

Ricomincia missione

Ritorna all'inizio della missione. Sappiamo che puoi fare meglio!

Torna all'ufficio

Torna al menu dell'ufficio, annullando la missione in corso.





AZIONI BASE



USARE LE AZIONI BASE

Tutte le azioni nel gioco ruotano attorno alle seguenti quattro mosse di base.



SLASH

L'attacco base di Mondo. Ti consente di assorbire il Sangue dei nemici colpiti per alimentare il tuo indicatore Sangue. Inoltre, all'aumentare dell'abilità di Mondo, potrai sferrare una varietà di attacchi speciali.



ARMA SECONDARIA

Usa l'arma secondaria innestata nel braccio sinistro di Mondo. Usa RB per scorrere le armi secondarie disponibili, quindi premi il grilletto destro per sparare. Per maggiori dettagli, consulta pagina 12.



GUARD BREAK

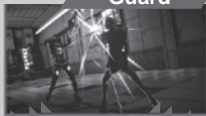
Penetra la guardia nemica con un pugno. Sferra una raffica di pugni per mettere a segno un gancio devastante in grado di spazzare via il nemico.

GUARDIA/DODGE

Blocca un attacco del nemico. Combinalo con una direzione qualsiasi sul tasto direzionale per metterti in salvo con una schivata.

Se hai il giusto tempismo ed eviti l'attacco del nemico all'ultimo istante, potrai sferrare una "Just Guard" in grado di sbilanciarlo per un breve periodo.

Guard



Guardia



Dodge



AZIONI AVANZATE

STILE ESECUZIONI AZIONI AVANZATE

COMBO

Sferza ripetutamente i nemici senza subire danni per aumentare il conteggio combo. Raggiunto un determinato conteggio, passerai al livello combo superiore, accelerando i tuoi attacchi e il riempimento dell'indicatore Sangue. Utilizza i potenziamenti per sbloccare i livelli combo superiori!

DODGE BURST

Schivando un attacco nemico all'ultimo istante, le vene di Mondo saranno inondate di adrenalina. Premi il pulsante indicato sullo schermo con il giusto tempismo e potrai muoverti e attaccare a velocità impossibili per un tempo limitato.

FINAL JUDGMENT

Sferra il colpo di grazia su un nemico mentre il tuo livello combo è al massimo e potrai scatenare un Giudizio finale. Sullo schermo apparirà una serie di tecniche di esecuzione: scegline una, premi il pulsante relativo e riceverai una ricompensa speciale:

Pulsante X: Cristalli lunari /

Pulsante Y: Gemma Salute

Pulsante A: Sinapsi di Wire /

Pulsante B: Rosa di Sangue

ADRENALINE BURST

Premi **RT** per scatenare la potenza di Mondo ed entrare in "modalità Burst". In questa modalità potrai selezionare un nemico con la levetta sinistra e tagliarlo in due con il **Pulsante X**.

* Ricorda che consumerai una unità (Rosa) di sangue per ciascun nemico eliminato in questo modo. Inoltre, la modalità Burst consuma continuamente il Sangue di Mondo.



AZIONI AVANZATE

ARMA SECONDARIA

Il Musselback, lo strumento d'elezione per gli attacchi di supporto di Mondo!



BULLET SHOT

L'innesto montato inizialmente sul braccio di Mondo. Utile per uccidere i nemici, ma anche per distruggere oggetti e azionare interruttori, è indispensabile per ogni tipo di missione. Ricordati solo di accumulare il Sangue necessario per poterlo utilizzare!



CHARGE CANNON

Scaglia un colpo più potente tenendo premuto **RT** per un certo lasso di tempo. All'aumentare del tuo livello, aumenteranno anche potenza e portata del tiro.



FREEZE SHOOTER

Usa i colpi di questo innesto per rallentare brevemente i nemici, assicurandoti un vantaggio strategico.



DRILL

Questo innesto infligge gravi danni ai nemici nel raggio d'azione, distruggendone facilmente scudi e corazze. Inoltre, è l'unica arma che può sgretolare determinati oggetti e pareti.



STATO & POTENZIAMENTI

CAPACITÀ E CRESCITA DI MONDO

Potenziati con vari oggetti ottenuti durante la partita!



STATO

Consulta la Salute e l'indicatore Sangue di Mondo, oltre alla quantità di Cristalli lunari e contanti di cui dispone.



POTENZIAMENTO

Acquisisci e potenzia abilità da usare in battaglia, come abilità Slash e armi secondarie. Ricorda che per potenziare le abilità, ti serviranno dei Cristalli lunari.

OGGETTI

Otterrai oggetti sconfiggendo i nemici e cercando nei livelli.



Cristalli lunari

Rare gemme dorate che donano energia agli organismi vivi e alle macchine. Ti servono per potenziare le abilità di Mondo.



Gemme Salute

Gemme blu composte da cellule di Wire. Raccogliete per aumentare il livello di Salute di Mondo.



Rose di Sangue

Sangue di Wire cristallizzato a forma di rosa. Raccogliete per aumentare il livello di Sangue di Mondo.



Sinapsi di Wire

Il tessuto nervoso dei Wire. Ripristina parte della Salute di Mondo.



Nucleo di Wire

Il cuore dei Wire. Ripristina parte del Sangue di Mondo.



MISSIONI



I clienti che varcano la soglia del Bryan's Execution Office portano con sé storie di ogni tipo, spesso così incredibili da scuotere la nostra visione del mondo.

Ciascuna missione ha una sua ricompensa unica (e talvolta essa stessa lo è).



MISSIONI PRINCIPALI

Le missioni concordate con i clienti dell'Execution Office. Tutto in nome degli affari!



MISSIONI GIGOLO

Missioni in cui potrai conquistare il cuore delle bellezze che incontri. Ma ricorda che per trionfare dovrai anche acquistare degli oggetti per loro nel negozio d'articoli da regalo.



MISSIONI SFIDA

Le impegnative missioni di Scarlett, l'infermiera professionale. Superale tutte e Scarlett avrà una "ricompensa speciale" per te.



MISSIONI SECONDARIE

"Mini-missioni" che si differenziano da quelle principali non solo per la lunghezza, ma anche perché puoi affrontarle ripetutamente.





RICOMPENSE E CLASSIFICHE



RISULTATI DI GIOCO

Un'introduzione ai risultati delle missioni, agli obiettivi e alle classifiche mondiali.



RISULTATI

Le ricompense e le classifiche per la missione completata. Dai il massimo per conquistare il massimo rango AAA!



OBIETTIVI

Zeigt dir Erfolge an, die du während Gli obiettivi che puoi ottenere durante il gioco. Ricorda che alcuni di questi si possono conseguire solo conquistando le belle nel corpo e nella mente.



CLASSIFICHE

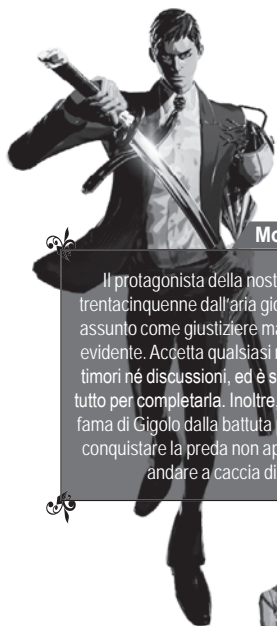
Lotta per il posto che ti spetta nella élite dei giustizieri! La tua posizione sarà determinata dalla somma dei punteggi record di ciascuna missione.





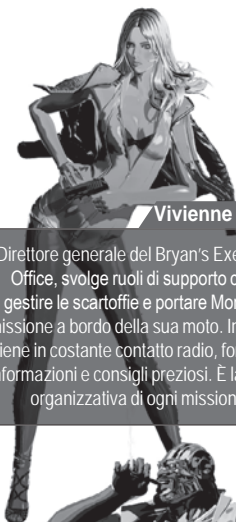
PERSONAGGI

Dipendenti del Bryan's Execution Office



Mondo Zappa

Il protagonista della nostra storia. Un trentacinquenne dall'aria giovanile, appena assunto come giustiziere ma dal potenziale evidente. Accetta qualsiasi missione senza timori né discussioni, ed è sempre pronto a tutto per completarla. Inoltre, ha una discreta fama di Gigolo dalla battuta pronta, abile nel conquistare la preda non appena decide di andare a caccia di cuori.



Vivienne Squall

Direttore generale del Bryan's Execution Office, svolge ruoli di supporto come gestire le scartoffie e portare Mondo in missione a bordo della sua moto. Inoltre, si tiene in costante contatto radio, fornendo informazioni e consigli preziosi. È la mente organizzativa di ogni missione.



Mika Takekawa

Pur avendo fallito l'esame d'ammissione al Bryan's Execution Office, Mika è comunque riuscita a entrare nell'ambiente legandosi a Mondo. Praticamente incapace di cogliere l'atmosfera che la circonda, spesso accoglie i momenti più cupi e deprimenti con sconcertante entusiasmo e buonumore.



Bryan Roses

Fondatore dell'Execution Office ed ex-giustiziere egli stesso, con una lunga e sanguinosa carriera. Si affida all'istinto quando sceglie le missioni per i suoi dipendenti, valutando il cliente e la sua storia ben più del fattore economico. Vivienne lo rimprovera spesso per questa scarsa attenzione agli affari, ma lui la prende in scherzo. Dopotutto, l'azienda è sua!



PERSONAGGI

Obiettivi da giustificare

Damon

Un uomo misterioso in qualche modo legato al Bryan's Execution Office. Parte del suo corpo ha iniziato la trasformazione in Wire, ed è solo questione di tempo prima che sprofondi nella follia. Nei suoi occhi si intravede l'oscurità sul punto di travolgere e inghiottire la sua umanità...

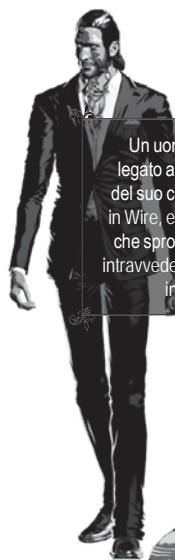


Victor

Dall'aspetto simile a un musicista mummificato, Victor ha rubato il talento di una cantante di nome Jubilee, il cui canto melodioso sarebbe in grado di controllare le emozioni dell'umanità intera. Seduto sulla vetta della sua torre muta, ora trama come usarlo per travolgere il mondo con la malefica "dark matter".

Giant Head

Come suggerisce il nome, Giant Head è un gigante con una testa colossale, grande circa quanto un grattacielo. Si agita molto ed è preda di violenti attacchi isterici, durante i quali si scatena senza preoccuparsi minimamente dei danni che provoca. Quando è stanco, si appisola, pronto a ricominciare non appena si risveglia. La parte peggiore? Stando al cliente, Giant Head avrebbe rubato la Terra stessa!



SPIELTIPPS

Sei in difficoltà? Beh, vediamo cosa possiamo fare per te...

1. Migliorare le tue abilità

Più Cristalli lunari raccogli, più rapidamente potrai potenziarti e prepararti per affrontare i nemici che ti si pareranno davanti.

Per ottenere un numero maggiore di Cristalli lunari, prolunga le tue combo fino a sferrare un Giudizio finale, oppure schiva i nemici alla perfezione per poi punirli con Dodge Burst.

2. Conquistare le belle

In questo caso, la soluzione migliore è di cercare Scarlett e affrontare le sue missioni Sfida. Completale e riceverai un paio di Occhiali "Gigolo" (detti anche Occhiali "Cat's eye") che ti aiuteranno nelle missioni Gigolo. Tienili a portata di mano, compra degli oggetti di classe nel negozio d'articoli da regalo e tutte le donne cadranno ai tuoi piedi!

3. Giustiziare il bersaglio

Armi secondarie e Adrenaline Burst consumano il tuo indicatore Sangue e, se lo esaurisci, non sarai in grado di giustiziare il tuo bersaglio. Controlla sempre il livello del Sangue e pianifica gli attacchi di conseguenza, tenendone un po' da parte per quando ne avrai maggiormente bisogno.





**KADOKAWA
GAMES**



**GRASSHOPPER
MANUFACTURE**



Autodesk
GAMEWARE
Scaleform

BINK
VIDEO

POWERED BY
UNREAL
TECHNOLOGY

©GRASSHOPPER MANUFACTURE INC. Developed by KADOKAWA GAMES / GRASSHOPPER MANUFACTURE.

Published by Koch Media GmbH. Deep Silver is a division of Koch Media GmbH, Gewerbegebiet 1, 6604 Höfen, Austria. The Scaleform name and the Scaleform logo are registered trademarks of Scaleform Corporation, in the United States and other countries. All rights reserved. Uses Bink Video.

Copyright ©1997 - 2013 by RAD Game Tools, Inc. Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc.

Unreal® Engine, Copyright 1998 - 2013, Epic Games, Inc. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. All rights reserved.

E009242MAITA